

ARCS2 : Spécifications

Jean-Yves Didier

16 août 2008

Résumé : ARCS pour Augmented Reality Component System est un système de programmation par composants destiné aux applications de réalité augmentée. Le but de ce présent document est de donner les spécifications de la nouvelle génération de ce logiciel.

1 Méta-modèle

1.1 Modèle de composants

Les composants conservent, du point de vue extérieur, une communication de type signal/slot entre eux. Plusieurs types de composants peuvent être créés.

2 Bibliothèques logicielles

3 Spécification XML

3.1 Application

Inchangé

3.2 Libraries

Inchangé

3.3 Objects/Components

Devient **Components**

3.4 Object/Component

Devient **Component**. Les attributs deviennent **id** et **type**. Le contenu doit être parsé par le gestionnaire de composants visé.

3.5 Sheets

Inchangé

3.6 Sheet

Ajout de la section **deconnection**.

3.7 Preconnections

Modification de la manière de passer les initialisations.

3.8 Postconnections

Modification de la manière de passer les initialisations.

3.9 Connections

Inchangé

3.10 Deconnections

Sur le même modèle que les autres initialisations.

3.11 Init

Suppression de l'attribut **value**. Le contenu de la balise doit être parsé par le gestionnaire de types concerné.